|  |
| --- |
| Disease |
| #diseasename : string  #state : string |
| +setDiseaseName(string n) : void  +setState(string s) : void  +getDiseaseName() : string  +getState() : string  +enterDisease() : void |

|  |
| --- |
| Date |
| #day : int  #month : int  #year : int |
| +setDay(int d) : void  +setMonth (int m) : void  +setYear(int y) : void  + getDay() : int  + getMonth() : int  + getYear() : int  + inputDate() : void |

|  |
| --- |
| Password |
| -managerpass: string  -docpass: string  -receppass: string |
| + getManagerPass() : string  + getRecepPass() : string  + getDoctorPass() : string |

|  |
| --- |
| Human |
| #name : string  #address : string  #number : string  #age : int  #date : Date |
| +setName(string nam) : void  +setAge(int age) : void  +setNumber(string num) : void  +setAddress(string add) : void  +getName() : string  +getAge() : int  +getNumber() : string  +getAddress() : string  +getDay() : int  +getMonth() : int  +getYear() : int  +getDate() : Date  +getDetails() : void |

|  |
| --- |
| Manager |
|  |
| + addStaff() : void  + removeStaff(): void  + viewStaff() : void  + addInventory() : void  + removeInventory() : void  + viewInventory() : void  + menu() : void |

|  |
| --- |
| Patient |
| #pat\_ID : int  #doc\_ID : int  #ID : static int  #disease : Disease  #bill : float |
| + setBill(float bill) : void  + setDocID(int doc\_id) : void  + getPatientID() : int  + getDocID() : int  + getBill() : int  + getDiseaseName() : string  + getState() : string  + getDisease() : Disease  + getDetails() : void |

|  |
| --- |
| Staff |
| # empID : int  # salary : float |
| +ID : static int  + setSalary(float salary) : void  + getEmpID() : int  + getSalary() : float  + getDetails() : void |

|  |
| --- |
| Receptionist |
|  |
| +addPatient() : void  +admitPatient() : void  +dischargePatient() : void  +viewPatients() : void  +printBill() : void  +menu() : void |

|  |
| --- |
| Doctor |
| #specialisation : string  #doc\_fees : float |
| +setFees(float doc\_fees) : void  +getFees() : float  + getSpecialisation() : string  + getDetails() : void  + treatPatient() : void  + menu() : void |

|  |
| --- |
| Admitted |
| # room\_no : int |
| + setRoomNo(int room) : void  + getRoomNo() : int  + getDetails() : void |

|  |
| --- |
| Normal |
|  |
|  |